

Règlement Jeu-Concours sans obligation d'achat

« Le volley fait sa rentrée »

ARTICLE 1 - **Organisation**

La société LABORATOIRES LOHMANN & RAUSCHER, S.A.S. au capital de 2 663 845,50€ immatriculée au Registre du Commerce et des Sociétés sous le n° B 380 236 091 dont le siège social est situé Z.A. de Choisy, 88200 Remiremont (ci-après « l'Organisateur ») organise à l'occasion de son partenariat avec la FFvolley, un jeu-concours en ligne, GRATUIT, SANS OBLIGATION D'ACHAT, intitulé « Jeu concours clubs « Le volley fait sa rentrée » (ci-après « Jeu ») du 9 septembre au 5 octobre 2024, selon les modalités du présent règlement et accessible depuis le site internet Velpeau : www.Velpeau.fr

ARTICLE 2 - Objet du concours

Le Jeu « Concours photo Le volley fait sa rentrée » est un concours photo sur le site velpeau.fr destiné aux équipes des clubs de volley français pour remporter des lots pour leur équipe.

ARTICLE 3 - Qui peut participer?

Le Jeu est ouvert à toute personne physique résidant en France et licencié dans un club de volley. (DROM COM inclus).

Le nombre de participation est limité à une seule participation par équipe.

Les personnes impliquées directement dans l'organisation, la réalisation, la mise en œuvre, la promotion et l'animation du concours <u>ne peuvent pas participer.</u>

Les professionnels de santé au sens du Code de la Santé Publique sont exclus de toute participation.

Article 3.1 : Validité de la participation

Les personnes n'ayant pas justifié de leurs coordonnées et identité complètes ou qui les auront fournies de façon inexacte ou mensongère seront disqualifiées, tout comme les personnes refusant les collectes, enregistrements et utilisations des informations à caractère nominatif les concernant et strictement nécessaires pour les besoins de la gestion du Jeu.

La participation au Jeu implique pour tout participant l'acceptation entière et sans réserve du présent règlement. Le non-respect dudit règlement par tout participant entraîne la nullité de la participation sans possibilité de dédommagement quelconque.

Article 3.3 : Conséquences du non-respect des conditions de participation

Tout participant dont la participation serait annulée, pour quelque cause que ce soit, sera informé de sa disqualification et des motifs de cette décision par email à l'adresse mentionnée sur le formulaire.

S'il s'avère qu'un participant a gagné une dotation en contravention avec le présent règlement, ou par des moyens autres que ceux résultant du processus décrit par l'Organisateur, la dotation concernée ne lui serait pas attribuée.

L'Organisateur pourra annuler tout ou partie du Jeu s'il apparaît que des fraudes sont intervenues sous quelque forme que ce soit.

ARTICLE 4 - Comment participer ?

La participation au Jeu-concours est entièrement gratuite. Elle est sans obligation d'achat.

Pour participer à ce Jeu en ligne :

Rendez-vous sur le site velpeau.fr et remplissez les informations du formulaire et chargez la photo de votre équipe sur le thème « l'esprit d'équipe. »

L'Organisateur n'assume aucune responsabilité en cas d'erreur dans le renseignement de ces données ou de mauvais acheminement du courrier électronique quelle qu'en soit la raison.

ARTICLE 5 - Sélection des gagnants

Les gagnants seront désignés par un jury selon la photo envoyée et annoncés sur la site velpeau.fr le 26 octobre 2024. Les gagnants seront également contactés par email.

ARTICLE 6 - Descriptif des lots

Une tenue de volley composée d'un short et tee-shirt de la marque errea floqués de la marque Velpeau. Couleurs et taille en fonction des dispos et des besoins de l'équipe.

Modèle femme : maillot Bessy 42,50 € et un short Amazon 3.0 : 25,50 €.

Modèle Homme : maillot Brandon 39 € et un short Barney : 23,50 €.

Prix public TTC en vigueur le 29/08/24.

Une tenue par joueur/joueuse de l'équipe dans un maximum de 20 exemplaires par équipe.

Une boîte de Velpeau strapp de 60 pièces 2,5 cm x 3 cm Prix public TTC : 278,40 € en vigueur au 29/08/2024 et une boîte de Velpeau strapp de 30 pièces de 2,5 m x 8 cm Prix public TTC : 229,20 € en vigueur au 29/08/2024.

Nombre de lot en jeu : 2 > 1 lot pour le concours femme et un lot pour le concours homme.

ARTICLE 7 - Remise des lots

Les gagnants seront annoncés sur le site velpeau et contactés par email le 26 octobre au plus tard.

Les lots seront envoyés aux gagnants au plus tard le 30 novembre.

Les lots ne sont ni échangeables, ni négociables, ni transformables en espèces. Les lots ne pourront donner lieu à aucune contestation de quelque nature qu'elle soit de la part des participants.

Il est convenu qu'en cas de rupture de stock, ou toute autre raison imputable à l'Organisateur et ne permettant pas de fournir les lots, l'Organisateur proposera une dotation de valeur équivalente au(x) gagnant(s). Dans cette hypothèse, aucun dédommagement ne sera versé au gagnant.

Chaque lot sera envoyé au gagnant à l'adresse fournie dans le formulaire de jeu.

L'Organisateur ne pourra être tenu pour responsable de l'envoi des dotations à une adresse inexacte du fait de la négligence du gagnant.

Si, par suite d'une erreur du participant ou pour toute autre raison, le lot ne pouvait être distribué, il sera alors conservé par l'Organisateur.

Si le lot n'est pas réclamé au bout d'un mois, l'Organisateur pourra en disposer librement.

L'Organisateur décline toute responsabilité pour tous incidents et accidents qui pourraient survenir pendant la durée de jouissance du lot attribué et du fait de son utilisation

ARTICLE 8 - Remboursement des frais de connexion

Les participants pourront demander le remboursement des frais de connexion Internet occasionnés par leur participation au Jeu-concours dans les conditions qui suivent.

Le remboursement des frais de connexion engagés pour la participation au Concours se fera par virement bancaire dans la limite de trois (3) minutes de connexion par participant, sur la base du coût de communication locale au tarif Orange en vigueur lors de la rédaction du présent règlement (soit 0,16€ TTC la minute).

Le remboursement se fera sur simple demande écrite à l'adresse du siège de l'Organisateur au plus tard dans les trente (30) jours calendaires suivant la fin du Jeu, précisant lisiblement leur nom, prénom, adresse complète, et leur demande, impérativement accompagnée d'un RIB (relevé d'identité bancaire au nom du demandeur) ainsi que de la photocopie de la facture justificative, avec les dates et heures de connexion clairement soulignées.

Le remboursement des frais de la demande de remboursement des frais de connexion se fera sur la base d'une lettre simple de moins de 20 grammes affranchie au tarif lent dans les mêmes conditions que celles prévues à l'article 8.

Les participants bénéficiant d'un abonnement internet forfaitaire (titulaires d'un abonnement « illimité », utilisateurs de câble ADSL...) n'ayant engagé aucun surcoût pour la participation au Jeu ne pourront pas prétendre à un remboursement.

ARTICLE 9 - Consultation du règlement

Le règlement sera consultable pendant toute la durée du Jeu sur le site velpeau.fr

Le règlement est disponible gratuitement à toute personne qui en fait la demande écrite à l'Organisateur du Jeu à l'adresse suivante : Laboratoires Lohmann & Rauscher, Service Marketing, ZA de Choisy, 88200 Remiremont.

Les timbres liés à la demande écrite d'une copie du règlement seront remboursés par virement bancaire sur simple demande écrite comportant un RIB (relevé d'identité bancaire au nom du demandeur), sur la base du tarif lent de la Poste en vigueur pour un acheminement d'une lettre 20g. Cette demande de remboursement devra être formulée au plus tard dans un délai de 30 jours calendaires après la fin du Jeu à la même adresse postale que celle précitée. Un seul remboursement de frais par personne sera admis (même identité et coordonnées). Aucune demande ne sera acceptée si elle ne respecte pas les conditions ci-dessus.

ARTICLE 10 - Données personnelles - Vie privée

Il est rappelé que pour concourir dans le cadre du Jeu, les Participants doivent nécessairement fournir certaines informations personnelles les concernant. Ces informations, sauvegardées dans un fichier informatique, sont destinées à l'Organisateur et seront transmises au partenaire responsable de délivrer le lot, qui ne les utilisera qu'à cette seule fin.

Les participants reconnaissent qu'en participant au Jeu, leurs données à caractère personnel peuvent être recueillies, conservées et/ou, traitées informatiquement par la Société Laboratoires Lohmann & Rauscher, afin d'organiser le Jeu, et/ou à des fins promotionnelle ou de prospection commerciale si le participant a donné son accord en cochant la case du formulaire prévue à cet effet.

Les données à caractère personnel recueillies peuvent donner lieu, de la part des participants, à l'exercice de leur droit à l'information préalable, du droit d'accès à leurs données, du droit de rectification et de mise à jour de celles-ci, du droit d'opposition à la collecte d'informations, du droit de suppression des données prévus par la loi informatique et libertés n° 78-17 du 6 janvier 1978, en écrivant à Laboratoires Lohmann & Rauscher SAS, Service Marketing, Z.A de Choisy, 88200 Remiremont.

Toute demande doit être signée, accompagnée de la photocopie d'un document officiel d'identité délivré par une administration portant la signature de l'intéressé et préciser l'adresse à laquelle il souhaite recevoir réponse. Une réponse sera adressée par l'Organisateur dans un délai de deux (2) mois suivant la réception de la demande.

La demande s'exerce sans frais pour les participants qui peuvent en demander le remboursement à l'adresse indiquée ci-dessus tarif Ecopli en vigueur (moins de 20 g).

Les personnes qui exercent leur droit à suppression des données avant la fin du Jeu seront réputées renoncer à leur participation.

ARTICLE 11 - Force majeure / Responsabilité

Article 11.1: Force majeure

L'Organisateur se réserve le droit, en cas de force majeure, de cas fortuit ou de circonstances exceptionnelles telles que l'incendie, l'inondation, la catastrophe naturelle, l'intrusion ou la

malveillance dans le système informatique, la perte d'hébergement, la grève, la rupture ou le blocage des réseaux de télécommunication, notamment par virus, sans pour autant que cette liste soit exhaustive, d'écourter, prolonger, ou annuler le Jeu en partie ou dans son ensemble sans que sa responsabilité ne puissent être recherchée de ce fait et sans que les participants ne soient en droit de réclamer un quelconque dédommagement. Toute modification ou cessation du Jeu par l'Organisateur fera l'objet d'une information préalable par tous moyens, notamment par publication sur son site internet.

Article 11.2: Responsabilité

La participation au Jeu implique la connaissance et l'acceptation des limites d'internet, notamment en matière de performances techniques, de temps de réponse, et des risques d'interruption de connexion. L'Organisateur ne peut être tenu responsable en cas de dysfonctionnement du réseau internet.

ARTICLE 12 - Droit de propriété

Les images utilisées sur les supports de promotion du Jeu, les marques et dénominations commerciales, éléments graphiques sont la propriété exclusive de leurs titulaires respectifs et ne sauraient être extraits, reproduits ou utilisés sans autorisation écrite de ces derniers, sous peine de poursuites civiles et/ou pénales.

ARTICLE 13 - Interprétation du règlement

Toute difficulté née ou à naître, liée à l'interprétation du présent jeu ou de son règlement sera soumise souverainement à l'Organisateur. Ses avis seront réputés sans appel. Il ne sera fait aucune réponse orale, toute question ou réclamation devra être envoyée par écrit à l'Organisateur.

ARTICLE 14 - Droit applicable

Le présent règlement est régi par la loi française.

Fait à Remiremont Le 29/08/2024